Grunz - Spiel

**Inhalte:** Orientierung bei Nacht

**Gelände:** Gelände/Wald

**Teilnehmer:** 15 bis 70 Teilnehmer

**Alter:** 9 bis 16 Jahre

**Dauer:** ca. 1 bis 3 Stunden

**Leitung:** mindestens 4 Personen

**Material:** Schatz (Süßigkeiten, etc.)

**Vorbereitung**

* Tiergeräusche überlegen
* Schatz einkaufen und verstecken
* Teillösungen auf einen Zettel schreiben (Versteck des Schatzes. Kleine Schatzkarte etc.)

**Beschreibung**

Die Betreuer verstecken sich einzeln im Wald und geben verschiedene Tiergeräusche von sich (Huhn, Kuh, Frosch, Hund, Katze etc.) -kann auch themenorientiert sein. Die Kinder werden in Gruppen aufgeteilt und müssen ohne Taschenlampe die Betreuer anhand ihrer Rufe finden.

Die Betreuer verteilen an jede Gruppe, die sie gefunden hat, einen Zettel mit einer Teillösung. Wenn die Kinder alle Stationen gefunden haben, müssen sie die Teillösungen zu einem Ganzen zusammenfügen und den Schatz suchen.